



Quotas et rappels règlementaires

Championnats régionaux triplettes jeunes

Répartition du nombre d'équipes qualifiées au championnat de France 2025 (Saint-Yrieix) par région :

QUOTAS CHAMPIONNAT DE FRANCE JEUNES FFPJP 2025			
Régions	JUNIORS	CADETS	MINIMES
Auvergne Rhone Alpes	8	8	8
Bourgogne Franche Comté	4	4	4
Provenc Alpes Côte d'Azur	4	4	4
Hauts de France	4	4	4
Centre Val de Loire	4	4	4
Pays de la Loire	4	4	4
Bretagne	4	4	4
Normandie	4	4	4
Nouvelle Aquitaine	8	8	8
Occitanie	8	8	8
Ile de France	4	4	4
Grand Est	5	5	5
Corse	1	1	1
DROMS	2	2	2
CHAMPION	0	0	0
FINALISTE	0	0	0
TOTAUX	64	64	64

Le système Swiss pour les championnats

Il est important d'adapter son système de compétition en fonction de différents critères afin d'optimiser son organisation, à savoir :

- Le nombre d'équipes engagées
- Le nombre d'équipes à qualifier
- La durée de la compétition qui définit le nombre de phases possibles

La formule n°15 de Gestion Concours est à utiliser pour effectuer plusieurs tours swiss. Un classement général détermine les phases finales.

Par la suite, vous avez deux possibilités :

- Soit basculer sur des phases finales classiques en utilisant le fichier excel mentionné au-dessus « « Phases finales après Système Swiss » ».
Ce choix est intéressant lorsque vous avez un nombre d'équipes à qualifier qui tombe bien au regard des phases finales, c'est-à-dire 1 (gagnant), 2(finalistes), 4(demi-finalistes), 8(quart de finalistes). Autrement, il vous faudra faire des parties de classement à prendre en compte dans la durée de la compétition.
- Soit établir directement des parties qualificatives pour le championnat.
Par exemple, vous devez qualifier 5 équipes. A la fin du système swiss, vous obtenez le classement qui vous permet de passer directement aux parties de qualification :
 - Le 1 et 2 du classement joueront la finale pour le titre et seront qualifiés
 - Le 3 jouera contre le 8 la partie de qualification
 - Le 4 jouera contre le 7 la partie de qualification
 - Le 5 jouera contre le 6 la partie de qualification

Rappels Règles Système Swiss

- Toutes les parties se jouent cadrées dans le temps (1h + 2 mènes) sur les terrains tracés. Le but qui sort du cadre est annulé.
- La fin de la limite de temps est annoncée par un signal sonore. Une mène est considérée comme commencée dès que la dernière boule de la mène précédente est arrêtée
- En cas d'égalité de score après deux mènes supplémentaires, les équipes joueront une dernière mène dans laquelle le but ne pourra pas être annulé. S'il sort du cadre il est remis à sa place initiale s'il a été marqué ou placé dans la plus proche position réglementaire du point de sortie.
- Le temps réglementaire d'une minute pour jouer une boule ou pour lancer le but doit être strictement respecté. Les arbitres veilleront avec rigueur à l'application de cette consigne.
- A compter du signal indiquant le début des parties les pénalités sont de 1 point par 5 minutes.
- En cas d'un nombre impair d'équipes, l'équipe exempte reçoit un score de 13 – 6 en sa faveur. Aucune équipe ne peut être exempte deux fois.